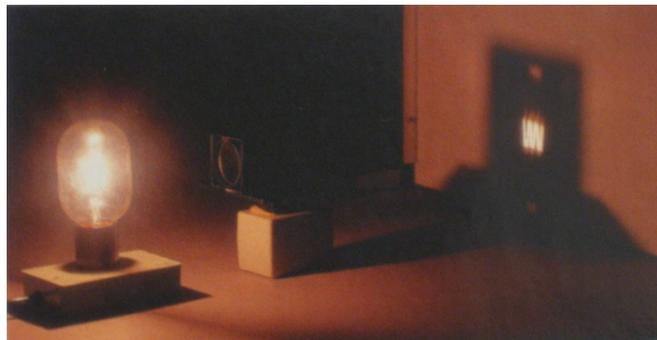


	EXERCICE DE REMÉDIATION OPTIQUE - 4^{ÈME}	
		4428c
Notion	Obtention d'une image réelle sur un écran	
Capacité	Faire un schéma	
Pré-requis / connaissances	Schématisation d'une lentille, d'un objet, d'une image	
Commentaires		

CORRECTION

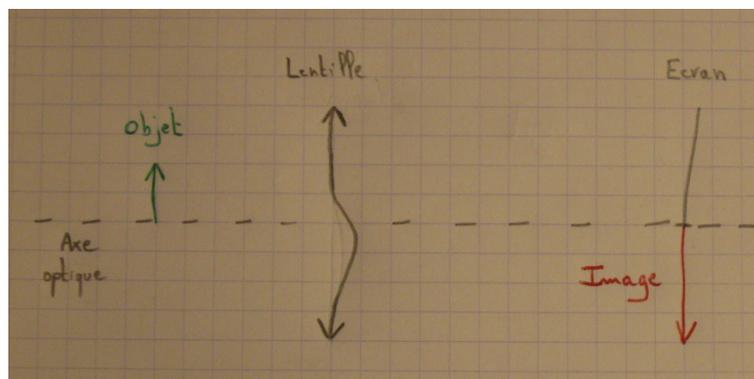
On a photographié ci-dessous une expérience dans laquelle on obtient l'image nette du filament d'une lampe à incandescence par une lentille convergente sur un écran.



QUESTION

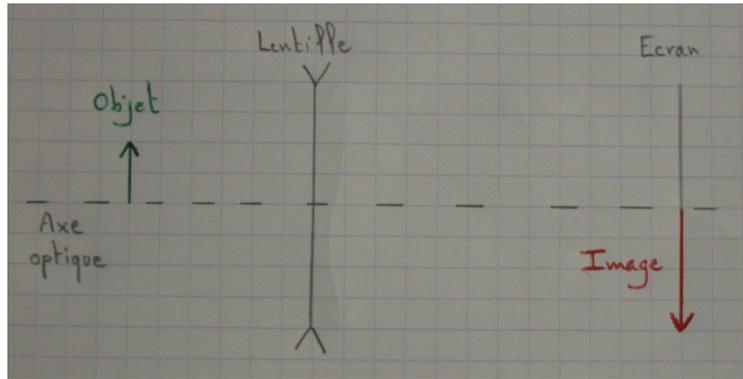
Plusieurs schémas de l'expérience sont proposés. Indiquer si le schéma est juste ou non et justifier.

Schéma 1 :



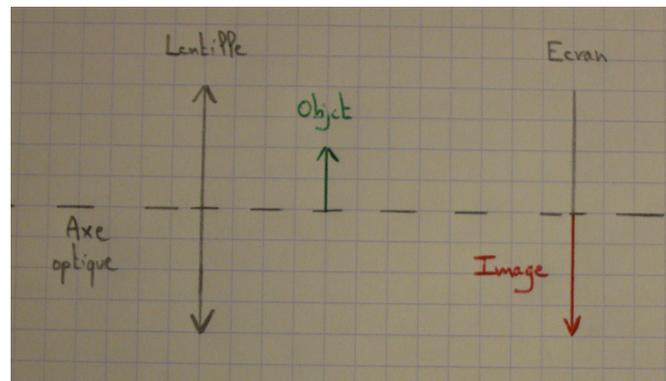
- Le schéma 1 est faux car il a été réalisé à la main. Un schéma doit être fait à la règle.

Schéma 2 :



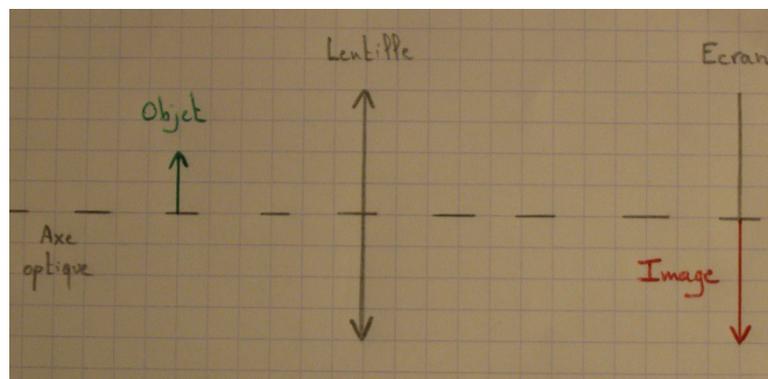
- Le schéma 2 est faux car la lentille schématisée est divergente. La lentille utilisée dans l'expérience est convergente et elle doit être symbolisée par \updownarrow .

Schéma 3 :



- Le schéma 3 est faux car l'objet et la lentille sont mal placés. Pour obtenir une image nette sur un écran avec une lentille convergente, la lentille doit être placée entre l'objet et l'image (voir photographie).

Schéma 4 :



- Le schéma 4 est juste. La lentille convergente est placée entre l'objet et l'image. L'image obtenue sur l'écran est renversée.