

Photographie subaquatique

Atelier n°1

- ☐ Ordinateur avec application flash « **Lumière colorée** ».
- ☐ Montage « spectre de la lumière blanche » : projecteur de diapositives, fente noire, prisme avec support, feuille blanche scotchée sur le mur.
- ☐ 3 lampes de poche à DEL avec papier calque + filtre rouge, vert ou bleu scotché sur la lampe + feuille de papier blanche scotchée sur la table.

Atelier n°2

- ☐ Spectrophotomètre avec fibre optique (pas besoin du boîtier noir avec lampe) connecté à un ordinateur avec le logiciel SPIDHR.
- ☐ 1 lampe de poche à DEL.
- ☐ Tube PVC aux extrémités transparentes fixé avec 3 potences + noix + grosse pince.
- ☐ 1 fiole jaugée de 2 L remplie d'eau du robinet.
- ☐ 1 gros entonnoir en plastique.
- ☐ 2 petits cristallisoirs (en cas de fuite du tube).
- ☐ 1 chiffon propre.

Atelier n°3

- ☐ Ordinateur avec animation Flash « **Couleur des objets** ».
- ☐ Boîte avec filtres rouge, vert et bleu.
- ☐ 3 lampes de poche à DEL.

Atelier n°4

- ☐ Ordinateur avec logiciel « **Photofiltre** ».
- ☐ 2 lampes de poche.